

## Regelwerk

**"2. DECATHLON Soccer Event"**  
(21. bis 22. August 2009)

### Outdoor Soccer Turniere

- Teams der G- bis D-Jugend
- "4-Freunde-Teams" (13-15 Jahre)

#### 1. Teilnahme

Zur Teilnahme berechtigt sind Spieler / -innen der angegebenen Jugend-Mannschaften. Bei den "4-Freunde-Teams" dürfen nur Spieler / innen der angegebenen Altersklassen teilnehmen.

#### 2. Startgeld

Die Teilnahme am 2. DECATHLON Soccer Event ist kostenlos.

#### 3. Gruppeneinteilung

Gespielt wird in mehreren Gruppen an verschiedenen Tagen, siehe Anmeldeformular. Nach Anmeldeschluß werden die Teams den Gruppen zugeordnet. Die teilnehmenden Teams werden anschließend per Mail und/oder Internet ([www.soccerxp.de](http://www.soccerxp.de)) über die Gruppeneinteilung und Zeiten informiert.

#### 4. Court

Gespielt wird auf einem 20 x 16 m großen Soccer Court:

- Decathlon-/ Mc Donald's Arena

Der Court ist mit einem hochwertigen Kunstrasen der "neuesten Generation" und einem Bandensystem ausgestattet.

#### 5. Dauer

Die Spielzeit pro Match wird erst nach Feststellung der Anzahl der teilnehmenden Teams bestimmt.

#### 6. Teams

Mindestens 4 Spieler / -innen müssen pro Team für das Turnier gemeldet werden, die Anzahl der Auswechselspieler ist unbegrenzt. Es wird 4 gegen 4 gespielt. Pro Team - 1 Torhüter/in plus 3 Feldspieler / -innen. Während dem Spiel darf beliebig oft gewechselt werden.

## 7. Wertung

Ein Spielgewinn wird mit 3 Punkten für siegreiche Mannschaft gewertet. Ein Unentschieden wird für beide Mannschaften mit 1 Punkt gewertet.

Die Gruppenplatzierung wird durch die erspielten Punkte ermittelt. Sollten ein oder mehrere Mannschaften die gleiche Punkteanzahl aufweisen, so entscheidet die Tordifferenz. Sollten ein oder mehrere Mannschaften auch hierbei einen Gleichstand aufweisen, so entscheidet wer die meisten Tore geschossen hat. Sollte auch hier Gleichstand herrschen, entscheidet der direkte Vergleich. Sollte auch hier Gleichstand herrschen, findet ein Siebenmeterschießen statt.

Sollte Gleichstand zwischen mehr als zwei Teams herrschen, findet kein Siebenmeterschießen, sondern ein Lattenschießen statt. Beim Lattenschießen - um eine Gruppenplatzierung zu ermitteln - werden fünf Spieler pro Team und die Reihenfolge bestimmt. Kommt es nach den jeweils fünf Lattenschüssen nicht zur Entscheidung, wird einzeln in der zuvor bestimmten Reihenfolge gewertet. Ein "Treffer" wird erzielt, wenn der Spieler vom Siebenmeter aus direkt die Querlatte (nicht der Pfosten) trifft.

Sollte ein Team nicht rechtzeitig auf dem Court zum Spielbeginn anwesend sein, wird das Spiel mit 3 Punkten und 2:0 Toren für die gegnerische Mannschaft gewertet.

## 8. Vorbehalt

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, bei zu geringer Anzahl teilnehmender Teams das Turnier oder Teile des Turniers abzusagen.